

## ACTIVER UNE BANDE LUDIQUE

### COMME UNE DEUXIÈME PEAU À L'EST DU T

La bande ludique est un élément indispensable pour activer le cheminement en T, et elle fait partie intégrante de l'aménagement de ce cheminement. Cette bande est destinée à l'usage des adultes aussi bien que des enfants.

Nous ne recommandons pas l'achat de modules de jeu sur catalogue, car ces modules restent peu attractifs et leur simple juxtaposition ne respecte pas le principe de storytelling qui doit présider à l'installation de cette bande ludique. La bande doit former une unité de sens qui intègre les divers usages en un parcours expérientiel unifié.

Nous recommandons dès lors plutôt l'attribution d'un marché de conception & travaux ciblé à un prestataire de travaux spécialisé dans la construction de ce type d'aménagements, comme l'agence BASE, basée à Lyon ou encore l'atelier David Steinfeld, basé dans les Cévennes.

**Nous préconisons trois scénarios pour activer la bande ludique. Le scénario 7a est à appliquer au milieu de la bande. Le scénario 7b est à privilégier aux accroches d'entrée/sortie de la bande. Le scénario 7c (avec ou sans eau) vient conforter l'attrait de la bande pour les jeunes familles (coeur de cible).**

